

中共山东省委网络安全和信息化委员会办公室
山 东 省 总 工 会 会 会
中国共产主义青年团山东省委 员 会 会
山 东 省 科 学 技 术 协 会
山 东 省 教 育 厅 厅 厅
山 东 省 工 业 和 信 息 化
山 东 省 人 力 资 源 和 社 会 保 障
山 东 省 农 业 农 村 厅 厅
山 东 省 商 务 务 游 乐 厅
山 东 省 文 化 和 旅 游 厅
山 东 省 大 数 据 局

鲁网办通字〔2023〕15号

关于举办 2023 年山东省全民数字素养提升 技能大赛的通知

各市党委网信办、市总工会、团市委、市科协、市教育局、
市工业和信息化局、市人力资源社会保障局、市农业农村局、
市商务局、市文化和旅游局、市大数据局：

为认真贯彻中央网信委《提升全民数字素养与技能行动

纲要》，深入落实省委网信委《山东省提升全民数字素养与技能行动实施方案》部署要求，充分激发社会公众踊跃参与全民数字素养与技能提升活动的积极性，切实提升全民数字素养与技能水平，省委网信办、省总工会、团省委、省科协、省教育厅、省工业和信息化厅、省人力资源社会保障厅、省农业农村厅、省商务厅、省文化和旅游厅、省大数据局决定共同主办“2023年山东省全民数字素养提升技能大赛”。现将有关事项通知如下：

一、大赛主题

提升全民数字素养，共享数字时代生活

二、大赛组织

主办单位：省委网信办

省总工会

团省委

省科协

省教育厅

省工业和信息化厅

省人力资源社会保障厅

省农业农村厅

省商务厅

省文化和旅游厅

省大数据局

承办单位：山东电子学会
山东省信息产业协会
山东省国防机械电子工会委员会

大赛设立山东省全民数字素养提升技能大赛组织委员会（以下简称竞赛组委会）和组委会办公室（设在山东电子学会），负责竞赛的组织和实施工作。

三、竞赛内容和形式

大赛设置数字教育、数字工业、数字乡村、数字生活、数字城市五个赛项。根据赛项特点和要求，面向不同人群，通过现场竞技、方案展示、在线答题等形式，对参赛选手的技能操作、方案设计、创新能力等方面开展竞赛，以促进和提升全民在数字生活、数字学习、数字工作、数字创新中的数字素养与能力。

（一）数字教育赛项

设教学数字化技术应用竞赛赛道。

通过提交教案、课堂教学视频、教学实施报告等案例作品，考察参赛选手在日常教学、教案设计、课程优化等方面使用 VR、AR 等数字技术的能力，以推动数字技术在教育教学中的运用，提升教育工作者数字化教学水平。通过专家线上打分及综合评审等方式评选出优秀教学案例。

本赛项为团体赛，参赛对象为全省各职业院校（含技工院校）、本科院校及职业教育机构的教师、教育技术工作者、中小学教师。

(二) 数字工业赛项

设 5G+工业互联网技术应用竞赛和工业互联网数据采集与控制技术开发竞赛两个赛道。

1. 5G+工业互联网技术应用竞赛

考察选手在模拟仿真的 5G+工业互联网项目工程环境中，对常用开源工具的使用、实际项目环境的部署、搭建及配置、应用的开发等核心技能的运用能力，以及协作沟通、独立思考、临场抗压、职业规范等职场素质。

本赛项分为职工组和学生组。职工组采用团体赛形式，职工组参赛对象为企事业单位在职员工；学生组采用个人赛形式，参赛对象为省内高校全日制在校学生（含研究生、本科生、专科生）

2. 工业互联网数据采集与控制技术开发竞赛

考察参赛选手的工业设备接线、工业设备测试、工业设备采集、工业设备控制、工业网络拓扑设计、工业 APP 开发以及团队协作能力。要求参赛选手在规定时间内使用执委会提供的竞赛平台（工业互联网仿真平台），按照竞赛任务书完成任务。竞赛内容对应相关职业岗位或岗位群、体现专业核心能力与核心知识、涵盖丰富的专业知识与专业技能点。

本赛项分为职工组和学生组。职工组采用团体赛形式，职工组参赛对象为企事业单位在职员工；学生组采用个人赛

形式，参赛对象为省内高校全日制在校学生（含研究生、本科生、专科生）。

（三）数字乡村赛项

设助农电商直播竞赛和智慧农业综合技术与应用竞赛两个赛道。

1. 助农电商直播竞赛

通过电商平台向我省相关县市区开放助农产品选货供应链资源池，建立本赛事专用待销产品资源池。选手自由选取资源池内的商品开展线上直播带货，考察选手选品、网店设计、销售运营以及实际带货能力。

本赛项为团体赛，分为职工组和学生组。职工组参赛对象为企业事业单位在职工员。学生组参赛对象为省内高校全日制在校学生（含研究生、本科生、专科生）。

2. 智慧农业综合技术与应用竞赛

赛项结合人工智能物联网和智慧农业产业发展需求，主要考察参赛对象对智慧农业设备控制系统的开发应用及农产品培育各环节的基本原理、集成部署、数据处理、应用开发。以相关岗位核心技能为竞赛内容，考察参赛对象的职业技能水平、职业素养，实现“以赛促教、以赛促学、以赛促改、以赛促建，充分发挥大赛的导向功能”的指导思想。

本赛项分为职工组和学生组。职工组采用团体赛形式，职工组参赛对象为企业事业单位在职工员；学生组采用个人赛

形式，参赛对象为省内高校全日制在校学生（含研究生、本科生、专科生）。

（四）数字生活赛项

设数字知识闯关竞赛和数字文旅创意竞赛两个赛道。

1. 数字知识闯关竞赛

竞赛采用线上答题闯关的形式，内容涉及防诈骗知识、智能手机操作系统的安装和使用、各类扫码应用、线上生活缴费等日常生活中的数字技术和产品知识，达到让老年人更好地适应数字社会的发展和跨越“数字鸿沟”的目的。

本赛项为个人赛，参赛对象为省内 60—70 周岁的老年人。

2. 数字文旅创意竞赛

参赛选手围绕山东省历史人文、知名景区、美食特产、非物质文化遗产等特色文化旅游资源及元素，通过 VR、AR、AI、区块链等技术为数字文旅所需的技术、产品、服务和创新提供创意方案和产品，提升文化旅游创意设计能力。

本赛项竞赛为团队赛，分为职工组和学生组。职工组参赛对象为企业事业单位在职员工；学生组为省内高校全日制在校学生（含研究生、本科生、专科生）。

（五）数字城市赛项

设智能安防技术应用竞赛赛道。

基于数字城市下的智能安防典型场景，参赛选手通过搭建工程拓扑、开发应用环境，模拟仿真项目工程环境，考察安防系统部署与运维以及智能平台部署、智能系统调试以及日常运维等专业能力。

本赛项分为职工组和学生组。职工组采用个人赛形式，面向全省企事业单位相关行业从业人员及兴趣爱好者；学生组采用团队赛形式，学生组为省内高校全日制在校学生（含研究生、本科生、专科生）。

四、大赛流程

大赛时间：2023年5月—11月

1. 赛事启动（2023年5月）
2. 报名、赛事宣讲（2023年5月—8月）
3. 赛事实施（2023年8月—11月）
4. 颁奖典礼（2023年11月）

各赛项具体报名条件、参赛方式、日程安排以及相关技术文件由组委会办公室另行通知。

五、奖项设置

（一）各赛项按成绩从高到低排列，按照10%、20%、30%的比例颁发一二三等奖，学生组一等奖指导老师颁发“获奖选手指导教师”证书；对高度重视竞赛活动、组织工作成绩突出的参赛单位及在大赛的普及和推广中有突出贡献的单位，颁发“优秀组织奖”。

(二) 各赛项职工组获得决赛第一名第一位且符合条件的选手，经大赛组委会遴选后择优按程序向山东省总工会推荐一人申报“山东省五一劳动奖章”。已经获得过相应称号的不再重复推荐申报。

六、其他事项

大赛为公益性赛事，全程不收取参赛费用，各参赛队交通和食宿费用自理。赛事信息可关注“山东省电子信息行业综合服务平台”“数字人才公社”微信公众号及“山东省全民数字素养提升综合服务平台”网站。

七、联系方式

竞赛组委会办公室（山东电子学会）

联系人：宋 敏 董远洋

电 话：15650069899 15692379881

邮 箱：sminer@sdie.org.cn

地 址：济南市历下区趵突泉北路 24 号

官 网：www.sdie.org.cn

附件：2023 年山东省全民数字素养提升技能大赛组委会

成员名单





附 件

2023 年山东省全民数字素养提升技能大赛 组委会成员名单

组委会成员：

孟 玲 省委网信办信息化发展处处长
谭 博 省总工会秘书长、生产保护部部长
田秀研 团省委宣传部负责人
张庆军 省科协科普部二级调研员
徐长棣 省教育厅科技处干部
王俊人 省工业和信息化厅数据产业推进处副处长
张 龙 省人力资源社会保障厅职业能力建设处处长、
一级调研员
崔炳程 省农业农村厅市场与信息化处副处长
颜廷博 省商务厅电子商务处副处长
朱 军 省文化和旅游厅科技教育处处长
冯希坤 省大数据局规划发展处一级主任科员
刘培德 山东电子学会理事长
曹茂永 省信息产业协会理事长

组委会办公室主任：

高 賜 山东电子学会、省信息产业协会秘书长

王志坚 省国防机械电子工会副主席、三级调研员

组委会办公室成员：

尹向群 省国防机械电子工会副主席

胡聪聪 山东电子学会、省信息产业协会副秘书长

董远洋 山东电子学会科普培训中心主任、省信息产业
协会职业技能评价中心主任

宋 敏 山东电子学会科普培训中心项目专员

张新权 山东电子学会科普培训中心项目专员

